



Pl. Marsz. J. Piłsudskiego 20, tel. 24 254 79 64, tel./fax 24 254 95 10

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

"Labirynt Niepodległości"

1. Organizatorami historycznej gry miejskiej „Labirynt Niepodległości ” (zwanej dalej „Grą”), realizowanej na terenie Kutna, rozgrywanej w dn. 14 września 2018 r., jest Muzeum Regionalne w Kutnie, Pl. Marszałka J. Piłsudskiego 20, 99-300 Kutno w ramach Europejskich Dni Dziedzictwa pod hasłem „Niepodległa dla wszystkich”.
2. Sztab gry mieści się w siedzibie Muzeum, tel. 24 254 79 64.
3. Gra ma na celu aktywne spędzenie wolnego czasu i lepsze poznanie swojego miasta, a w szczególności miejsc związanych z odzyskaniem niepodległości.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. W grze mogą brać udział mieszkańcy powiatu kutnowskiego, w wieku od 13 lat (osoby niepełnoletnie muszą mieć pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych – formularz zgody i zgłoszenia przez rodzica stanowi załącznik nr 1), w dowolnych zespołach (3-5 osób).
 - a) Uczestnicy powinni być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
6. Osoba staje się uczestnikiem gry, pobierając zestaw startowy w Muzeum w dniu przeprowadzenia gry, od godz. 10:00 - 11:00, i wypełniając formularz zgłoszenia określony w załączniku nr 2 (w przypadku dziecka formularz określa załącznik nr 1).
7. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (Art. 6 ust.1lit.a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych i uchylenia dyrektywy 95/46/WE);
 - c) opublikowanie w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestnika, a także imienia i nazwiska gracza.
8. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania uczestników niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
9. W trakcie gry poruszamy się pieszo, dlatego uczestnicy powinni mieć wygodne obuwie, odpowiednie do dłuższych spacerów i ubranie dostosowane do warunków pogodowych.

10. Celem każdego uczestnika/zespołu jest wykonanie jak największej liczby zadań.
11. Zadania należy wykonywać w kolejności wskazanej przez Organizatora.
12. Czas gry: od godz 11.00 do godz. 14:00. Ostatni uczestnicy mogą przystąpić do gry o godz. 11:00.
13. Miejscem startu (pobrania „Zestawu Startowego”) i zakończenia Gry jest Muzeum Regionalne w Kutnie. Drużyny, które do tej pory nie stawią się w Muzeum, zostaną zdyskwalifikowane.
14. Wszyscy uczestnicy gry, którzy oddadzą wypełnione karty zadań, otrzymają dyplomy za udział w grze.
15. Uczestnicy, którzy zajmą trzy pierwsze miejsca, otrzymają dyplomy zwycięzców:
I miejsce – udział w wycieczce
II miejsce- nagrody rzeczowe
III miejsce – nagrody rzeczowe
16. Postanowienia końcowe
 1. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora Muzeum Regionalnego w Kutnie i na stronie internetowej Muzeum.
 2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu głos rozstrzygający należy do Organizatora.
 3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.
17. Aby wykonać zadanie, cała drużyna musi stawić się w punkcie – niedopuszczalne jest dzielenie drużyn.
18. W przypadku jednakowej liczby punktów o zajętym miejscu decyduje czas, w którym drużyna ukończyła Grę.

